**Přebírací informatika pro K3 (do setkání 24. 5. 2021)**

V návaznosti na naši úmluvu z pondělní hodiny vypracujte ukázku své práce v programu Excel. Pokud nemáte Microsoft Office, použijte analogický volný software na práci s tabulkami a grafy.

(Pokud máte na skladě nějaké video zamýšlené ještě pro pana Krechlera, můžete nadále posílat. Pokud ještě hodláte něco podobného vytvořit, můžete posílat nad rámec aktuálního úkolu kdykoli, ale už to není prioritní linie. Schopnost komentovat své postupy ve správné terminologii můžete nadále „prodat“ i jinak – uvádím v předposledním odstavci.)

Ohodnocení bude vlídné a zasazeno do kontextu zavedených vah z dosavadních hodin informatiky. Cílem je dobře se odrazit do závěrečných týdnů spolupráce.

Náměty na možný obsah: Výpočty pro fiktivní knižní obchod; Analýza proběhlých voleb v nějaké zemi; Diagram či graf ze sportovního prostředí; Graf porovnávající absolutní (celkové) a relativní (procentní) ztráty válčících stran ve vojenském konfliktu; Porovnání délky uzavřených škol ve středoevropských státech apod.

Úkol byste měli (pokud možno) odeslat do nedělní půlnoci na mail [jan.hoffmann@sskk.cz](mailto:jan.hoffmann@sskk.cz), abychom na něj mohli dobře navázat. Doporučuji do něj investovat doporučených 45 minut, nemusí jít o žádnou velkou práci, pro tu ještě bude prostor.

Do těla mailu můžete dobrovolně připsat krátký průvodní komentář, kde vyjmenujete zajímavé triky, které jste zakomponovali, tím zdůrazníte přednosti Vaší práce.

Pokud pondělní/úterní mimořádný rozvrh přinese hodiny informatiky v budově školy, „přineste“ si svoje dílko na USB portu, úložišti, mailu apod., abychom je mohli diskutovat individuálně a případně dále rozvíjet.